

CAMPIONATO ZONALE e-Sailing 2021

XII ZONA

DATE 5 – 6 /10/2021

BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

1. COMITATO ORGANIZZATORE e CONTROLLI

1.1 L'autorità organizzatrice è la FEDERAZIONE ITALIANA VELA che delega l'organizzazione all'Affiliato Circolo della Vela Mestre Parco di San Giuliano 30174 Mestre-Venezia +39 041 531 5761 cdvm@circolovelamestre.it

1.2 È responsabilità del Comitato Organizzatore controllare che tutti i giocatori siano in possesso della tessera FIV valida per l'anno in corso.

2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV esclusa la categoria Cadetti e sarà governato da:

- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#)
https://esailing-wc.com/wp-content/uploads/2019/01/Virtual_Racing_Rules_220119.pdf pubblicato il 22 Gennaio 2019;
 - b) Le regole 2, 69 e quelle dell'Appendice A come definite nel Regolamento di Regata (RRS) 2021-2024;
 - c) [La Normativa Sviluppo e-Sailing 2021](#); <https://www.federvela.it/federvela/normative-e-regolamenti/promozione.-immagine-e-comunicazione/491-normativa-e-sailing/file.html>
 - d) [REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021](#);
https://www.federvela.it/images/REGOLAMENTO_2.0_per_la_partecipazione_alle_Regate_e-Sailing_2021_Aggiornato_al_10-04-21.pdf
 - e) Questo Bando e Istruzioni di Regata;
 - f) l'Appendice Z - Formato dettagliato della Manifestazione (che sarà pubblicata dopo la chiusura delle iscrizioni);
 - g) Tutti i comunicati ufficiali;
 - h) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata;
- 2.2 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.
- 2.3 L'orario ufficiale dell'evento è **ROMA**, 24 ore.

3. COMUNICAZIONI, ORARI e PASSWORD

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate nel canale Discord <https://discord.gg/Wu7F9u2c> e-F.I.V. Federazione italiana vela #12° Zona #campionato-zonale

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore 14:00 del giorno a cui si applica.

3.3 L'allocatione dei giocatori nella singola flotta o nelle differenti batterie e, variazioni sull'orario del primo **Segnale di Avviso** (1 minuto e 15 secondi al segnale di partenza) previsto per le ore 21:30 del 5/10/2021, saranno postati entro le ore 22:00 del 4/10/2021 della regata sull'albo dei comunicati dell'evento.

3.4 Le **Password** d'accesso, disponibili dalle ore 21:20 del 5/10/2021, saranno postate sui singoli canali di riferimento per ogni batteria/flotta (es. #pw-alfa, #pw-bravo). Sarà esclusiva responsabilità dei giocatori prenderne visione.

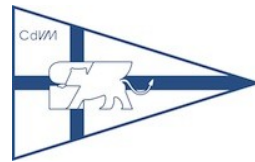
4. PROGRAMMA

4.1 Si regaterà 5/10/2021 e (se necessario) il 6/10/2021 come segue:

- a) **Prima Fase** prove di qualificazione (a batterie) (5) prove, di cui (1) prova di scarto il passaggio alla seconda fase sarà indicato nella appendice Z; nel caso i timonieri iscritti siano fino a 20 si passerà immediatamente alla seconda fase;
- b) **Seconda fase** prevede (5) prove, di cui (1) prova di scarto e la Medal Race. .

4.2 a disposizione

4.3 Se del caso il comitato organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti a sua insindacabile discrezione.



5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Per iscriversi al Campionato Zonale un giocatore dovrà compilare il Modulo d'iscrizione in allegato ed inviarlo alla email hula.union@gmail.com o il google docs al link <https://forms.gle/PegibJF2K8xNaDMx9> entro le ore 18:00 del 4/10/2021 indicando:

- Il proprio Nome, Cognome e data di nascita (se **Minorenne** dovrà inserire all'inizio il Nome, Cognome e data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);
- Il proprio numero di tessera FIV per confermare di essere in regola per l'anno 2021;
- Il Circolo di appartenenza;
- Il nome dell'imbarcazione*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);
- Se in possesso del numero velico di SailRanks (ID) necessario per stilare le classifiche;
- Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #);

5.2* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri che, all'atto dell'iscrizione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della FIV e del CONI e i loro rispettivi CODICE ETICO.

5.3 Una volta confermata l'iscrizione è necessario accertarsi di essere stati abilitati sul canale Discord **e-FIV** e al sottocanale 12° zona.

5.4 L'elenco finale degli iscritti sarà postato sul canale **#elenco-iscritti** della regata appena possibile.

5.5 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista degli iscritti sarà completata utilizzando la lista d'attesa.

5.6 Un giocatore iscritto al Campionato Zonale, che non comunica la propria assenza, non sarà classificato (NC).

5.7 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare iscrizioni tardive.

6. IMBARCAZIONI e PERCORSI

6.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno:

a) Prima fase

Prova	Imbarcazione	Percorso
Prima	J70	Upwind Medium
Seconda	49er	Upwind Long
Terza	Nacra 17	Upwind Long
Quarta	Laser	Upwind Medium
Quinta	Offshore Racer	Upwind Medium

b) Seconda fase

Prova	Imbarcazione	Percorso
Prima	J70	Upwind Medium
Seconda	49er	Upwind Long
Terza	Nacra 17	Upwind Long
Quarta	Laser	Upwind Medium
Quinta	Offshore Racer	Upwind Medium
Medal	F50	Reaching L.Bound 2T



7. FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di **Flotta**.

7.2 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri a seguito della quale verranno stabiliti i qualificati alla fase successiva in accordo con il punto 1.1.4 del REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021 Aggiornato al 10-04-21:

- Minimo 10 partecipanti, possibilmente 15/18 giocatori per batteria;
- Con più di 20 giocatori si costituiranno più batterie;
- I primi **10** giocatori nella seconda fase disputeranno la Medal Race.

8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 La regata si disputerà stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del “*Punteggio Minimo*” (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:

- DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero dei partenti (in quella flotta o batteria o gruppo) +1.

8.2 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV).

Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell’inizio della manifestazione.

9. PARITÀ

9.1 I giocatori (nelle differenti batterie) saranno classificati, a parità di punteggio, utilizzando nell’ordine i seguenti criteri:

- Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
- Piazzamento nell’ultima prova disputata;
- Miglior piazzamento nella batteria (es: A con 10 punti è 3° nella sua batteria e B con 10 punti è 5°);
- La prova di scarto, se prevista non sarà considerata;
- Nel caso in cui dopo aver applicato i punti a, b, e c le parità non dovesse essere ancora risolte i punti delle posizioni interessate saranno sommati e divisi tra i giocatori in parità.

9.2 Se è prevista la Medal Race i giocatori saranno classificati, a parità di punteggio, sulla base del piazzamento in questa;

10. CLASSIFICHE

10.1 Al termine di ogni prova il CO pubblicherà i risultati sul link disponibile su e-F.I.V. Federazione italiana vela #12° Zona #campionato-zonale.

10.2 L’evento si concluderà con la proclamazione del campione Zonale e dei qualificati per la fase successiva.

La pubblicazione della classifica dell’evento sarà visibile link e-F.I.V. Federazione italiana vela #12° Zona #campionato-zonale.

11. COME ACCEDERE alle PROVE

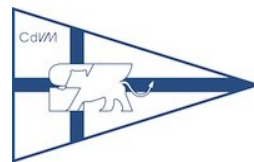
Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all’orario indicato dall’organizzazione, dovrà cliccare sul bottone “Corsa Personalizzata”, quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata su **#flotta** (o **#batteria-alfa**, **#batteria-bravo**) insieme all’orario del Segnale di Avviso.

12. SVOLGIMENTO delle PROVE

12.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare. Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata.

12.2 Il Segnale di Avviso delle prove, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito eccetto per richieste postate repentinamente nella chat e comunque non oltre due minuti dall’orario previsto. Una volta iniziata la procedura di partenza non si potrà più accedere alla stanza.

12.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione (arrivo dell’ultimo) i giocatori dovranno attendere che il Comitato di Regata posti sulla chat ufficiale “prova aperta e la password. Al completamento dell’ultima prova prevista per ogni evento, la stanza sarà chiusa.



12.4 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.

13. PREMI

Sarà oggetto di un apposito comunicato.

14. MEDIA e MEDIA PARTNER

14.1 Il Campionato sarà possibilmente trasmesso dal vivo con commento sulla pagina https://www.twitch.tv/alberto_carraro.

14.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #e-FIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia e naturalmente i propri, taggando le pagine Ufficiali.

14.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

14.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

14.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

15. ESONERO di RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.